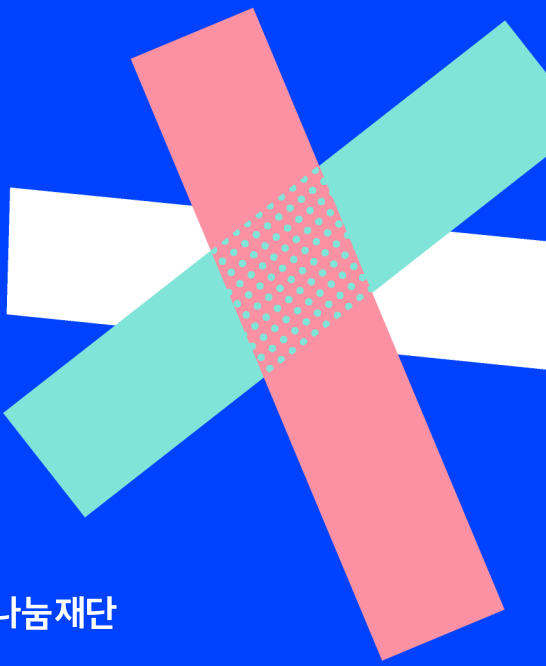
아산 비영리 스타트업

2025 도전 트랙 | 프로젝트 결과보고서



아산나눔재단

아산 비영리 스타트업 도전 트랙은

새로운 사회혁신 아이디어를 가진 팀이라면 누구나
프로젝트를 실행하며 빠르게 가설 검증할 수 있는
비영리스타트업 지원 프로그램입니다.

목차

재단/사업 소개 1

사업 성과 3

프로젝트 소개 4

참가팀 후기 9

재단 소개

아산나눔재단

할 수 있다고 생각하면 이룰 수 있는 세상

아산나눔재단은 고(故) 아산 정주영 현대 창업자의 서거 10주기를 기념해 2011년 10월 출범한 공익재단입니다. 아산의 창조 정신을 계승한 '기업가정신(起業家精神·Entrepreneurship)'을 우리 사회 전반에 확산하기 위해 다양한 지원사업을 진행하고 있습니다.

아산나눔재단은 더 나은 세상으로의 변화를 이끄는 사람과 기관을 양성하고 이들이 사회발전을 이룰 수 있도록, 청년 창업가와 사회혁신가가 도전하고, 성장하고, 나누는 기반을 만듭니다. 이를 위해 기업가정신 교육, 청년창업 지원, 사회혁신 지원, 혁신생태계 조성 등의 다양한 사업을 펼치고 있습니다.

비전과 미션

Vision

할 수 있다고 생각하면
이룰 수 있는 세상

Mission

세상을 변화시키는 창업가와
사회혁신가가 도전하고 성장하고
나누는 기반을 만듭니다

핵심 가치

도전

더 나은 세상으로의
변화를 이끄는 힘

성장

배움과 실천을 통한
잠재력의 발휘

나눔

더불어 사는 책임주체로서의
성숙한 의식

아산 비영리스타트업 소개

도전과 성장이 멈추지 않는 비영리 생태계를 만듭니다

아산나눔재단은 비영리 조직의 사회혁신과 스타트업 성장 전략이 결합하여
새로운 가능성을 열 수 있다고 믿습니다.

아산 비영리스타트업은 기업가정신과 혁신, 기술과 경영을 기반으로 사회적 가치를 창출하는
초기 비영리 조직을 발굴하고 지원하는 사회혁신 프로그램으로,
새로운 사회혁신 아이디어를 검증하고자 하는 비영리스타트업(도전 트랙)과
혁신적 솔루션으로 임팩트 확장을 준비하는 비영리스타트업(성장 트랙)을 두루 지원합니다.

2021년부터 비영리 조직의 새로운 도전을 위한 초기 자본금과 성장 역량 향상을 돕는 비재정적 지원을 제공하여 비영리 조직의 확장성(Scalability)을 향상하는 사례들을 만들어 가고 있습니다.

프로그램 임팩트

도전과 성장이 멈추지 않는 비영리 생태계

프로그램 성과

솔루션 고도화

수혜자 만족도 증가
임직원 효능감 증가

임팩트 창출

Core Impact KPI
변화 사업 모델 확산

유효시장 확장

제품/서비스 개발
제품/서비스 다각화

지지기반 확장

지지자 세력 증진
수익/후원 흐름 증진
수익/기부원 다변화

아산 비영리스타트업 도전 트랙 소개

2024년 새롭게 시작한 도전 트랙은 새로운 사회혁신 아이디어를 검증하고자 하는 누구나 비영리스타트업에 도전할 수 있도록 돕습니다.

지원 대상

- **미등록 단체** (2인 이상으로 구성된 프로젝트 팀)
- **비영리 조직** (임의단체, 비영리 민간단체, 사단법인, 재단법인, 사회복지법인, 사회적협동조합)
- 개인사업자, 주식회사, 협동조합 등 영리 법인 지원 불가

	도전 트랙 Challenge	성장 트랙 Growth
대상	새로운 아이디어를 실체화하여 타당성을 증명하고자 하는 팀	검증된 역량과 근거에 기반하여 임팩트 확장에 도전하는 팀
요건	설립 연한 없음 인원 제한 없음 연 수입총액 3억 원 미만	설립 7년 이내 상근 인력 2명 이상 연 수입총액 2,000만원 이상 5억 원 이하
지원	프로젝트 후원금 500만원 우수 프로젝트 시상 우수 참가팀 대상 베네핏 지원 *차년도 성장 트랙 서류심사 면제	프로젝트 지원금 6,500만원 사무공간(MARU) 지원 전문가 엑셀러레이팅

*연 수입 총액 : 직전 년도 기준, 정부 지원, 민간기관 지원, 개별 후원, 수익금, 자부담 금액 모두 포함

지원 내용

프로젝트 후원금

사회혁신 아이디어
검증을 위한 프로젝트
후원금 500만원 지원

우수 프로젝트 시상

최우수팀 300만원,
우수팀 100만원
상금 수여

커뮤니티 연결

지속적으로 함께 성장하는
비영리스타트업 생태계
커뮤니티 연결

2025 사업일정

오리엔테이션
8/1(금)-8/2(토)
사회혁신 가설 수립 및 아이디어 검증을 위한 비영리스타트업 전략 학습
임팩트 성과 관리 워크숍

프로젝트 실행
8월-11월
사회혁신 가설 검증을 위한 자율적이고 유연한 프로젝트 실행

프로젝트 결과 공유회
12월 5일(금)
프로젝트 성과 발표 및 우수 프로젝트 시상

도전 트랙 2025 – 임팩트

프로젝트 도달 인원

3,015명

프로젝트로 연결된 파트너십

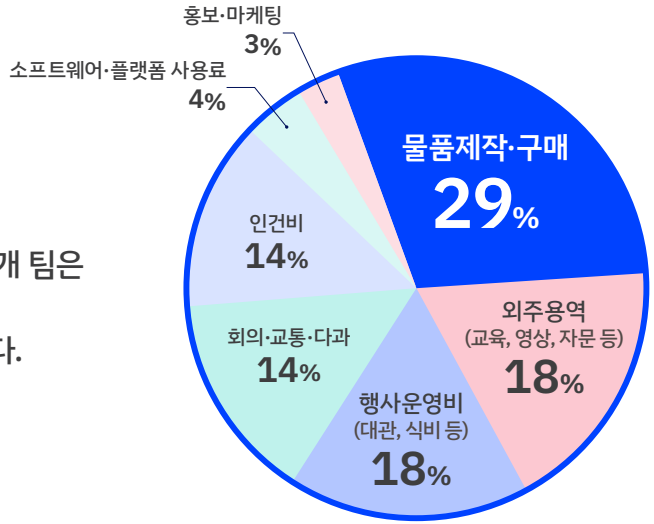
32개 기관

누적 참가 (2024-2025)

30개 팀

비영리스타트업 10개 팀은
프로젝트 지원금을
이렇게 사용했습니다.

(단위: %)



도전 트랙 10개 팀의 사회문제와 솔루션

팀명	사회문제	솔루션
모스픽	중증운동장애인의 의사소통 장벽	맞춤형 소통 어플리케이션 개발
사일런트도우	청각장애인 제빵사의 작업 환경 불편	조명 기반 시각알림시스템 도입
다다르다	발달장애인의 노후 준비 부족	당사자 주도형 노후준비 프로그램
가이드런프로젝트	시각장애러너의 운동 기회 부족	부산 지역 장애-비장애 러닝 커뮤니티 구축
경력잇는여자들	세대 간 정서 소통 단절	해녀 언어 카드를 활용한 정서 소통 프로그램
누리안심다리	가상관계중독 청소년의 정신 건강 및 범죄 노출 위험	디스코드 기반 상담 및 예방 콘텐츠 제공
느린소리	느린학습자 청소년의 감정표현의 어려움과 높은 자살 위험	맞춤형 감정인식 및 표현 훈련 제공
자유스콜레	일상 속 민주주의의 위기	비형식 민주시민 교육활동가 지역 커뮤니티 구축
코트워치	임팩트 소송 정보 접근성 부족	판결 데이터베이스 구축 및 정보 제공
한국문화예술 접근성협회	시청각장애인의 문화공연 접근성 제한	배리어프리 공연 서비스 및 접근성 평가

모스픽 임의단체

모스픽 앱을 통한 루게릭병 환자의 일상 회복

루게릭병 환자의 일상을 차근차근 되찾아갑니다. 의료 자문과 기관 협력을 통해
모스픽 앱의 실 사용 지원 체계를 마련하고, 사용자 테스트 및 인터뷰(FGI)를 진행했습니다.

주요 활동

- 의료진 자문 및 환자·의료 기관 협력을 바탕으로 눈 깜빡임 기반 AAC·IoT 통합 앱 '모스픽' 고도화
- 증상이 뚜렷하게 구분된 전국 루게릭병 환자 10명 대상, 5회 대면 테스트를 통한 사용 경험 개선
- 환자·보호자 대상 사용 교육 및 초기 도입 지원

정성평가

- 환자 문제 해결의 전환점이 될 새로운 접근 방식이라는 루게릭병 지원 재단의 평가
- 보호자가 환자의 의사를 직접 확인하여 소통 오류 및 일상 돌봄 부담 감소
- 환자가 스스로 콘텐츠를 탐색·활용하며 보호자에게 심리적 안도감 제공

정량 성과

- 환자 1인 기준 일 평균 의사표현 횟수 35회
- 하루 평균 앱 체류 시간 8시간
- 테스트 기기 수거 후 실기기 구매 전환율 60%
- 모스픽 지속 사용 의사 90%
- 일일 활성 사용자 수(DAU) 38명

후속계획

- 후속 펀딩을 통해 기기 도입 지원, 초기 세팅, 사용 환경 정비 표준화
- 국내에서 축적된 환자·보호자 사용 사례와 협력 구조를 정리해 재현 가능한 모델로 고도화
- 기술 기반 접근을 통해 지역·제도적 제약 없이 해외 환경으로의 적용 범위를 단계적으로 확대



사일런트도우 임의단체

시각알림시스템 도입을 통한 제빵 환경의 안전성 및 효율성 검증

장애가 장벽이 되지 않는 포용적 환경을 구현하고자 시각과 촉감이 중요한 제빵 현장의 소리 알림을
빛으로 대체하는 '시각알림시스템'을 도입하여 청각장애인 제빵사의 작업 안전성과 효율성을 개선하였습니다.

주요 활동

- 제빵공정의 타이머 알림, 오븐소리 등 소리를 빛으로 전환하여 제빵 교육훈련
- 제빵환경 시각알림시스템 도입의 안전성과 작업효율성 사전사후검증

정성평가

- 소리 중심의 제빵 환경을 빛 기반 시각 알림 시스템으로 전환하여 유니버설 디자인 가치 입증
- 시각알림시스템 도입을 통해 장애인이 '배려 대상'이 아닌, 역량을 갖춘 '전문가'로 인정받을 수 있는 작업 환경을 구축

정량 성과

- 청각 신호 미인지로 인한 작업장 사고건수 75% 감소 (4건 → 1건)
- 청각장애인의 제빵 업무 중 작업 오류율 41% 감소 (6.5건 → 3.8건)
- 장애-비장애 직원 간 협업 만족도 28% 상승 (3.6점 → 4.6점)

후속계획

- 검증된 시각 알림 시스템을 통해 포용 고용 베이커리 샵 오픈
- 숙련된 장애인 제빵 전문가 양성하며 장애인 노동시장의 구조적 변화 주도



다다르다 임의단체

성인발달장애인의 자기주도적 죽음준비 프로젝트

성인발달장애인이 자신이 원하는 노후를 디자인하며 가족사별과 자신의 죽음을 이해할 수 있도록 돕고, 가족·당사자·실무자 대상 교육과 자조모임을 통해 노후준비 인식을 높였습니다.

주요 활동

- 성인발달장애인의 노후, 사별준비를 위한 자조모임 구성
- 발달장애인 가족(부모)대상 교육 및 학습모임 운영
- 장애인복지 실무자 대상 교육 컨텐츠 제공

정성평가

- 발달장애인 당사자가 죽음, 호스피스, 사전연명의료 의향 등 어려운 주제를 두려움 없이 이해
- 발달장애인 가족이 노후 준비에서 발달장애인 당사자의 관계망과 사회적 연결의 중요성을 인식

정량 성과

- 교육참여자 순고객추천지수(NPS) 100
- 교육필요성&효과성 점수 9점/10점
- 노후, 사별, 죽음준비 향상수준 8.5점/10점

후속계획

- 자조모임 회원 증대 및 월 2회 모임, 교육 지속
- 장애인복지 실무자 대상 강사양성과정, 교육키트 제작 및 보급
- 비장애형제자매 대상 교육 및 유튜브 온라인 컨텐츠 제작



가이드런프로젝트 임의단체

GrP Everywhere!

시각장애러너가 더 많은 지역에서 달릴 수 있도록, 서울 외 지역에서 시각장애러너와 가이드러너를 발굴하고 연결하여 부산을 시작으로 지역 커뮤니티 확장의 가능성을 확인했습니다.

주요 활동

- 부산 지역에서 시각장애러너-가이드러너 훈련 프로그램 8회 진행
- 서울-대전-부산 간 네트워크 행사 3회 개최

정성평가

- 서울 중심에서 벗어나 전국 단위로 커뮤니티 확장
- 시각장애러너의 러닝에 대한 자기효능감과 도전 의식 형성
- 지역 내 지속 가능한 활동 기반 마련

정량 성과

- 프로그램을 참여하기 전후 인식 변화 4.81/5점
- 자기효능감 점수 4.93/5점
- 프로그램 종료에 “매우 아쉽다”로 응답한 비율 (NDS) 62.5%

후속계획

- 서포터즈 체제의 운영 변환
- 운영/트레이닝/온보딩 표준운영절차(SOP) 정리
- 제3의 지역으로서의 커뮤니티 확장



경력잇는여자들 민간단체

세대를 잇는 대화의 숨, 해녀 숨비카드

제주 금능 해녀의 언어와 정서를 담은 '숨비카드'로 세대 간 소통을 회복하고,
경력단절여성을 강사로 양성하여 제주 어린이의 공감과 표현을 확장하는 참여형 교육을 운영하였습니다.

주요 활동

- 해녀 감정·자아 숨비카드 개발
- 숨비 강사 양성 및 파일럿 캠프·챌린지 운영
- 도내 어린이 대상 숨비 프로젝트 운영

정성평가

- 지역 문화를 담은 어린이 맞춤형 소통 도구 개발
- 기관 및 관광 기업 협업 요청(3곳 이상)
- 개발된 대화 도구의 실구매 전환 발생
- 해녀와 해녀 문화에 대한 관심 증가

정량 성과

- 숨비 감정·자아 카드 32종 개발
- 일 평균 대화 시간 약 4배 증가
- 부모-자녀 이해도 30% 증가(4점 → 5.2점, 7점 척도)
- 누적 어린이 참여자 수 1,000명 이상
- 여성 일자리(경력단절여성) 15명 창출

후속계획

- 전국 단위 운영 시스템 토대 구축
- 감정표현이 어려운 타 집단(노년층, 발달장애인) 대상 정서언어 도구 적용성 확인



누리안심다리 임의단체

가상관계중독 청소년의 정신건강 증진 및 사이버 범죄예방을 위한 챗봇 운영

디스코드 챗봇을 통해 가상관계 몰입 청소년에게 익명 고민상담을 제공하여
정서적 지원을 제공하고, 공익 뉴스레터를 통해 범죄 예방을 도모합니다.

주요 활동

- 가상관계중독 청소년의 정신건강 증진 및 사이버 범죄예방을 위한 디스코드 챗봇 운영
- 상담사와 편지형 익명 고민상담 제공
- 주 1회 이슈 뉴스레터 발행 (정서지원·사이버범죄 예방)

정성평가

- 청소년 사이버 생태계 내 정서적 지지 창구 마련
- 가상관계중독위기 청소년 대상 상담 환경 및 안정화 체계 마련

정량 성과

- 고민편지 심리적 부담 긍정 전환율 : 89%
- 고객 만족도 : 4.6/5.0점
- 누적 뉴스레터 조회수 : 2,000회
- 파트너 청소년 커뮤니티 56곳

후속계획

- 고민상담·공익 뉴스레터 운영 안정화·고도화
- 신규 프로젝트를 통한 청소년 사이버 생태계 내 인지도·신뢰 구축



느린소리 사단법인

감정표현 기반 느린학습자 자해예방 프로그램 개발

느린학습자 청소년 맞춤형 감정 인식·표현 워크북을 개발하고,
지역기관 협력을 통해 자해예방과 정서 안정을 지원했습니다.

주요 활동

- 느린학습자 자해예방 맞춤형 워크북 제작
- 검증된 기존 프로그램을 느린학습자용으로 재구성
- 지역 유관기관 협력 기반 성과 확산

정성평가

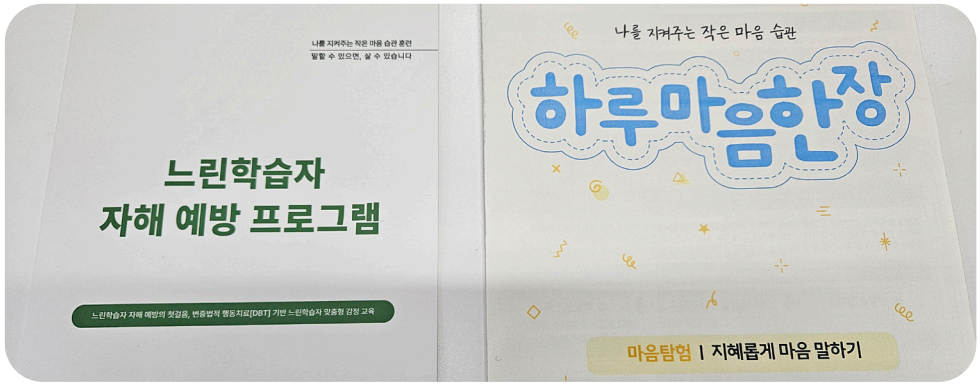
- 느린학습자 청소년의 자기이해 동기 증가
- 학교 이해관계자-느린학습자 간 소통 방식 개선

정량 성과

- 자해예방 워크북 6회기 분량 완성
- 자해예방프로그램 안내서 1건 개발
- 청소년 상담 8회기 진행
- 전문가 자문 3회기 진행

후속계획

- 찾아가는 순회 형태 자해 예방 교육 프로그램 기획
- 느린학습자 버전 학생심리정서 체크 가이드라인 개발



자유스콜레 임의단체

일상 속 민주주의 회복을 위한 비형식 민주시민 교육활동가 지역 커뮤니티 구축, 씨앗캠프 with

비형식 민주시민교육 철학과 방법론을 지속가능하게 확산하기 위해,
지역 파트너 기관과 협력해 활동가 대상 숙박형 몰입 워크숍을 진행했습니다.

주요 활동

- 전국 공모를 통해 파트너 기관과 협력,
  지역 활동가 대상 숙박형 워크숍 개최
- 비형식 민주시민교육의 철학·이론·방법론
  오픈소스 공개·전수, 지역 활동가 커뮤니티 형성 촉진

정성평가

- 비형식 민주시민교육 컨텐츠와 커뮤니티 제공을 통해
  지역 시민활동가의 참여 의지와 활동성 회복
- 캠프 이후 내후년 대규모 협업 논의 확장

정량 성과

- 참가자 주도 후속 프로그램 실행 75% 달성
- 참가자 만족도 9.7/10점,
- 향후 프로그램 참가 의사 9.6/10점
- 순고객추천지수(NPS) 95

후속계획

- 전국 대화의식탁 주간 개최:
  씨앗캠프로 만난 지역 활동가와 함께
  각 지역에서 비형식민주시민교육 과정을
  소개하는 행사 운영



코트워치 임의단체

세상을 바꾸는 소송을 소개하는 데이터베이스 제작

'세상을 바꾸는 소송'은 판결을 넘어 소송 과정, 이후 활동 등을 통해 변화를 만들어갑니다.
소송이 만들어 온 변화를 데이터베이스 형태로 기록하고, 더 많은 시민에게 전달하여
소송 정보 접근성을 높였습니다.

주요 활동

- '세상을 바꾸는 소송'을 기획·수행·지원하는 단체 10곳 인터뷰
- 판결문 등 소송 정보 수집 및 데이터화
  - 소송 키워드 10가지 소개 콘텐츠 제작

정성평가

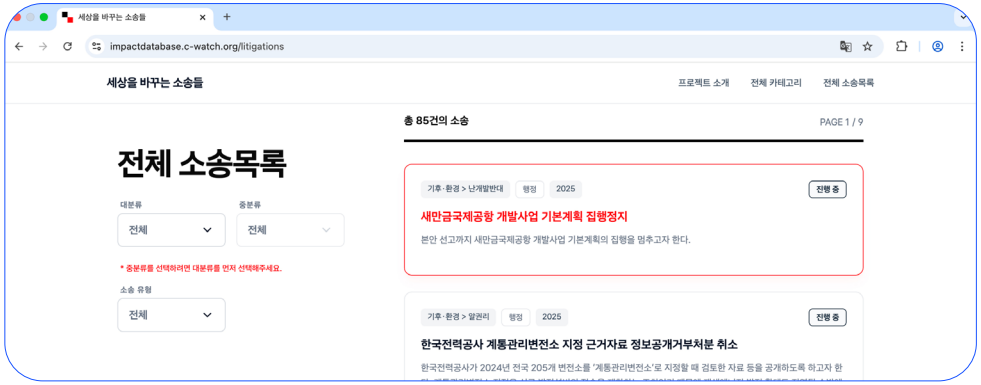
- '세상을 바꾸는 소송'에 대한 관심 제고
- 판결문 등 소송 정보의 정보의 접근성 개선
- 소송이 만든 '변화'를 서술한 항목, 스토리텔링 콘텐츠를 통해 소송 의미 및 맥락을 부여
- 소송 정보와 진행상황을 공유하고, 중요 의제를 공론화하기 위한 협력의 계기 마련

정량 성과

- 소송 사례 85건 발굴
- 기후·환경·이주인권 관련 스토리 10편 제작
- 판결문 107건 공개
- 관련 단체 10곳과의 협업 네트워크 구축

후속계획

- 데이터베이스 사용자 피드백 수집·개선
- 데이터베이스 목적 명확화 및 운영 전략 정립
- 제보·협업 채널 확대로 신규 소송 지속 업데이트



한국문화예술접근성협회 임의단체

시청각장애인을 위한 공연접근성 운영패키지(공연해설·체크리스트) 제작

장애인·시니어 문화소외 해결을 위해 시청각장애인 맞춤형 공연해설 디바이스와 접근성 체크리스트로
공연 현장을 개선하고, AI 자동화로 운영 효율을 높였습니다.

주요 활동

- 공연장 접근성 체크리스트로 현장 점검·개선
- 시청각장애 관객 맞춤 공연해설 제공,
  자체 개발 보조기기 대여·운영
- 운영표준 매뉴얼(SOP) 구축 및 AI 자동화 도구 도입으로 제작·운영 효율화

정성평가

- 장애인·시니어가 일반 공연에서 동등하게 관람할 수 있는 환경 조성
- 당사자 사용성 테스트와 피드백 반영으로 해설(음성·자막) 디바이스 운영 흐름 개선
- 체크리스트 점검 + SOP 제공으로 공연장의 현실적 접근성 운영 지원

정량 성과

- 접근성 진단 5개 공연장 완료
- 공연장 접근성 개선 의향 8/10점
- 장애인관객의 공연해설 서비스 만족도 4/5점
- 비장애 관객의 불만율 0%

후속계획

- 운영표준(SOP)·가이드라인을 고도화 및 공연장 규모별 적용 모델 개발
- 당사자 검수·전문가 자문 확대하여 해설 콘텐츠 품질(QA) 체계를 강화 및 AI 자동화 도구 효율성 개선
- 공연장 파트너십 확대 및 후속 재원 마련





참가팀 후기

#스타트업 임팩트

한가온 / 모스픽 대표

도전 트랙을 통해 4개월 간 린(Lean)하게 실행하며 속도를 높일 수 있었습니다. 그동안 '사회적 임팩트를 만든다'는 것에 대한 경험이 충분하지 않았는데, 다른 참가 팀과의 논의와 재단의 피드백을 통해 **임팩트를 어떻게 정의하고, 어떤 전략으로 접근해야 하는지**에 대해 많은 배움을 얻을 수 있었습니다.

장지은 / 가이드런프로젝트 대표

개인적으로 두 세 단계 성장하는 시간이었습니다! 가장 큰 수확은 **'성과 측정의 의미와 방법'을 체득한 것**입니다. 우리 활동을 어떻게 측정할 것인지, 왜 측정해야 하는지 명확히 이해하게 되었고 이를 바탕으로 2026년 미션까지 수립할 수 있었습니다. 또한 성장 트랙 참가 팀과의 타운홀과 중간 평가 등을 참관하며, 다음 단계로 나아가는 구체적 모습을 미리 확인할 수 있었던 것도 큰 도움이 되었습니다.

조재석 / 가이드런프로젝트 개발책임

지원서를 쓸 때부터 모임의 성장이 아닌 '어떤 문제를 어떤 방법으로 해결해 어떤 결과를 만들 것인가'를 고민해볼 수 있었습니다. 열심히만 하는 것보다 문제를 정확히 짚고 해결하려는 시도가 더 큰 성장을 만든다는 것도 배웠습니다. 많은 분들이 함께 고민하고 조언을 더해 주신 덕분에, 제가 있는 자리에서 실천할 구체적 방법을 찾을 수 있었습니다.

김주형, 최윤정 / 코트워치 대표

도전 트랙은 심사부터 회고까지 완결성 있는 프로젝트 여정을 진행할 수 있어 좋았습니다. 심사 과정에서 받은 구체적인 코멘트와 결과 발표에서의 피드백을 더해 향후 계획에 반영할 수 있어 큰 도움이 됐습니다. 또한 **매달 프로젝트 모니터링과 팀 회고를 통해 '전략적 실행 방법론'을 배울 수 있었습니다.** 막연한 실행이 아닌, 목표 중심의 체계적 접근법을 배운 경험을 바탕으로 조직의 의사결정 기준과 업무 프로세스 등을 만들어 보고자 합니다.

#다음 단계로의 도약

김영지 / 경력잇는여자들 대표

무형 위주의 프로젝트를 진행하던 조직이었지만, 이번 프로젝트를 통해 정량적 측정이 가능한 유형의 콘텐츠를 확보하고 이를 기반으로 **사업 확장의 토대를 마련**할 수 있었습니다.

최수진 / 느린소리 대표

실체가 보이지 않지만 존재하는 이들의 소중한 생명을 지키는 방법을 고민하고 실험했습니다. 짧은 기간에 가시적 성과를 내기 어려운 주제였지만, **우리의 접근이 필요하고 유효함을 증명**할 수 있었습니다. 이번 시작이 당사자들의 생명을 지키는 확장 가능한 모델로 발전하는 발판이 될 것입니다.

김영아 / 다다르다 대표

사회복지와 교육이라는 틀 안에서 운영되던 사업이 '비영리스타트업'관점을 만나 크게 확장되었습니다. 단순히 당사자 지원을 넘어, **사회문제로 공론화하고 시스템적으로 해결하는 방법을 모색하는 계기**가 되었습니다.

신민정 / 사일런트도우 대표

초기 비영리로서 **비용 문제로 시도하기 어려운 실증 테스트를 충분히 진행**할 수 있었습니다. 시행착오를 통해 시스템의 기술적 완성도를 높이고, 구체적인 실행 방향을 명확히 할 수 있었습니다. 단순한 아이디어를 넘어, 사업 실행 단계로 나아가는 확고한 발판을 마련해준 매우 의미 있는 지원이었습니다.

#MVP 검증

안상욱 / 자유스콜레 감사

도전 트랙에서 **사업 과정의 MVP를 발견한 것이 가장 큰 성과**입니다. 이 구조의 효과성을 한층 끌어올리고, 나아가 연 1회 전국에서 동시다발적으로 지역 활동가가 주체적으로 활동할 판을 마련함으로써 이들의 주체성과 저희의 확산성을 한 번 더 검증해 보고자 합니다.

기수경 / 한국문화예술접근성협회 공동대표

도전 트랙은 **'좋은 의도'를 넘어, 검증 가능한 방식으로 문제를 푸는 비영리스타트업의 역량을 갖추게 해준 시간**이었습니다. 동료 팀들과 시행착오를 공유하며 성장했고, 당사자 사용성 테스트를 반복하며, 우리가 만들고 싶은 변화가 아니라 현장이 필요로 하는 솔루션을 배웠습니다. 또한 교육을 통해 팀원 역량이 개발되고 팀 결속력도 높아졌습니다. 다음 확산을 위한 실행 기반을 단단히 만든 경험이었습니다.

한승우 / 누리안심다리 대표

자금과 의지의 제약으로 인해 시도하지 못했던 가설을 짧은 기간에 실행하고 검증할 수 있었던 소중한 기회였습니다. '과연 도움이 될까', '충분한 임팩트를 낼 수 있을까'라는 고민을 실행으로 해소했고, 그 과정에서 **우리 프로젝트가 실질적 사회적 가치를 만들어낼 수 있다는 확신**을 얻었습니다.

아산 비영리스타트업 | 2025년 도전 트랙

프로젝트 결과보고서

아산나눔재단

02-741-8218

n_startup@asan-nanum.org

https://asan-nanum.org

@asannanum_official

asannanumfoundation

blog.naver.com/asannanum